

WEMADE MAX

2022년 4분기 및 연간 실적발표

WEMADE MAX

INVESTOR RELATIONS

2023. 02. 15.

Disclaimer (투자자 유의사항)

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2022년 4분기 실적은 외부 감사인의 감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드맥스(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드맥스 연결대상기업

(주)조이스튜디오, (주)라이트컨, (주)위메이드넥스트, (주)위메이드커넥트, (주)라이크잇게임즈, (주)넥셀론, (주)니트로엑스

목차.

2022년 4분기 실적

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2022년 4분기 실적 요약
3. 매출구성
 - 플랫폼 및 라이선스 매출
 - 지역별 매출
4. 영업비용
5. 요약 연결재무제표

1. 주요 사업성과 및 계획

2022년 4분기 사업성과

개발력 강화를 위한 개발사 인수	<ul style="list-style-type: none"> • 연결자회사 위메이드커넥트, 위메이드이프와 합병 완료 (11/1) • 위메이드커넥트, 니트로엑스 인수 (12/7)
라이즈 오브 스타즈 Re:Verse 글로벌 출시	<ul style="list-style-type: none"> • 연결자회사 라이트컨, 전략시뮬레이션 SLG <라이즈 오브 스타즈 Re:Verse> 글로벌시장 정식 출시 (10/27) - 주요성과: 'NFT 사전판매 완판', '홍콩 구글 플레이 전략 게임 매출 2위 등극' 등
스피릿세이버 글로벌 출시	<ul style="list-style-type: none"> • 위메이드커넥트, 모바일 방치형 RPG <스피릿세이버> 글로벌시장 정식 출시(12/15) - 주요성과: '사전예약 40만 명 달성', '원스토어 우수베타게임 선정' 등
기 출시 게임 업데이트 및 이벤트 진행 현황	<ul style="list-style-type: none"> • 위메이드커넥트, <어비스리움> 일본 무료앱 전체 3위로 인기 역주행(10/7) • 위메이드커넥트, <에브리타운> X 롯데월드 어드벤처 콜라보레이션 진행(12/20) • 라이트컨, <맞고의 신> 서비스 7주년 기념 대규모 리뉴얼 업데이트 실시(12/20)

2023년 1분기 현황 및 계획

위믹스 플랫폼 신작 8종 개발 중	<ul style="list-style-type: none"> • 라이트컨, 블록체인 게임 수집형 RPG + TCG <발키리어스(가칭)>, 소셜카지노 <베가스> 개발 • 위메이드커넥트, 신작 블록체인 게임 <어비스리움 오리진>, <스포라이브> 등 글로벌 출시 예정
미르IP기반 모바일 신작 개발 중	<ul style="list-style-type: none"> • 위메이드커넥트, 신작 모바일 게임 <미르의 전설2M> 개발

2. 2022년 4분기 연결실적 요약

- 매출액 (-11% QoQ, +93% YoY) : <미르4>, <미르4 글로벌> 등 기존 게임 안정화에 따라 전분기 대비 감소, 위메이드넥스트 연결 편입효과에 따른 전년대비 매출 증가
- 영업이익 (-69% QoQ, 흑자지속 YoY) : 블록체인 게임 <라이즈 오브 스타즈> 신작 출시에 따른 광고선전비 및 지급수수료 증가로 전분기 대비 감소, 전년대비 흑자지속
- 당기순이익 (적자전환 QoQ, 적자지속 YoY) : 법인세 비용 반영으로 전분기 대비 적자전환, 전년대비 적자지속

[단위: 백만원]

	4Q'22	3Q'22	QoQ	4Q'21	YoY	4Q'22(누적)	4Q'21(누적)	YoY
매출액	18,205	20,496	-11%	9,413	+93%	86,022	35,522	+142%
영업비용	16,557	15,219	+9%	8,953	+85%	61,016	35,230	+73%
영업이익	1,648	5,277	-69%	460	흑자지속	25,006	292	흑자지속
영업외손익	-1,360	6	-	-936	-	-1,185	-793	-
금융손익	-1,200	1,853	-	-161	-	1,006	-532	-
지분법손익	-165	-223	-	-263	-	-730	-435	-
법인세차감전이익	-1,077	6,913	적자전환	-901	-20%	24,097	-1,468	흑자전환
법인세비용	1,883	0	-	-148	-	1,861	34	-
당기순이익	-2,960	6,913	적자전환	-753	적자지속	22,237	-1,502	흑자전환

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

플랫폼별 매출

- 모바일 (-12% QoQ, +144% YoY) : 기존 출시 게임 안정화에 따라 전분기 대비 감소, 위메이드넥스트 편입효과로 전년대비 증가
- PC 온라인 (+7% QoQ, -25% YoY) : <실크로드> 매출 증가로 전분기 대비 소폭 증가
- 기타 (-10% QoQ, -12% YoY) : 라이선스 및 광고매출 감소로 전분기 및 전년대비 감소

[단위: 백만원]

	4Q'22	3Q'22	QoQ	4Q'21	YoY
모바일	15,695	17,837	-12%	6,428	+144%
PC 온라인	671	627	+7%	898	-25%
기타(광고매출 등)	1,839	2,032	-10%	2,086	-12%
합 계	18,205	20,496	-11%	9,413	+93%

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

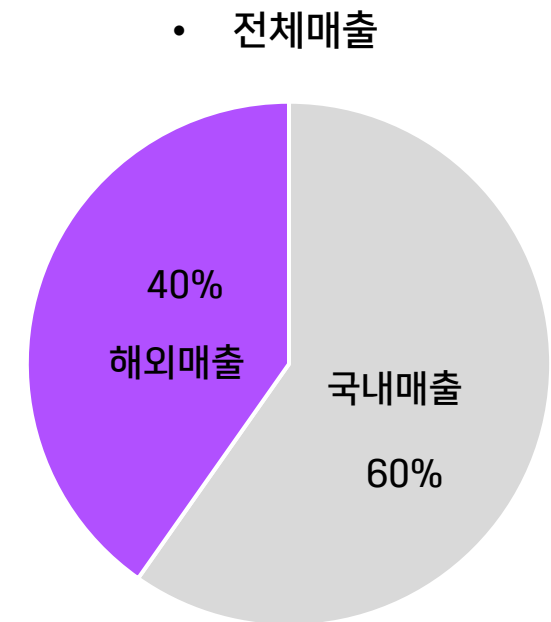
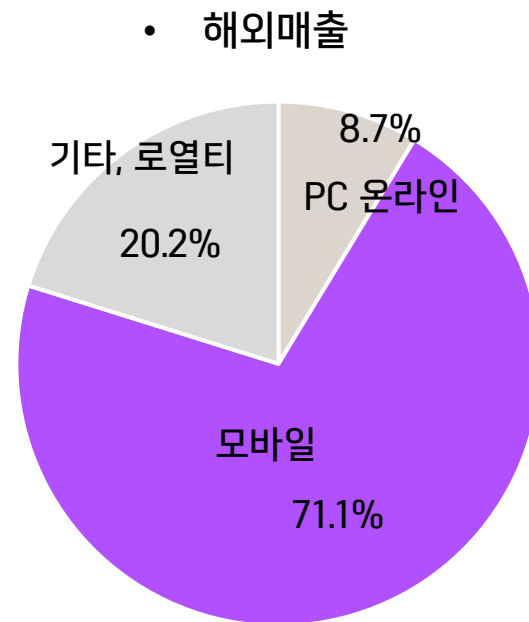
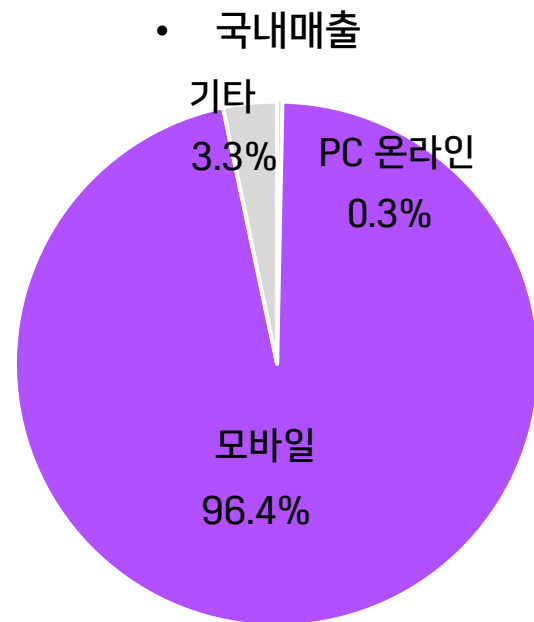
지역별 매출

- 국내 (-9% QoQ, +86% YoY) : 기존 모바일 게임 국내매출 감소로 전분기 대비 감소, 위메이드넥스트 편입효과로 전년대비 증가
- 해외 (-14% QoQ, +105% YoY) : 모바일 게임 <미르4 글로벌> 안정화에 따라 전분기 대비 감소, 위메이드넥스트 편입효과로 전년대비 증가

[단위: 백만원]

	4Q'22	3Q'22	QoQ	4Q'21	YoY
국 내	10,730	11,814	-9%	5,760	+86%
해 외	7,475	8,682	-14%	3,653	+105%
합 계	18,205	20,496	-11%	9,413	+93%

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.



4. 영업비용

- 영업비용 (+9% QoQ, +85% YoY) : 신작게임 출시 등 광고선전비 및 지급수수료 증가로 전분기 대비 +9% 증가, 위메이드넥스트 연결 편입에 따라 전년대비 전반적인 비용 증가

- 4분기 영업비용:

[단위: 백만원]

	4Q'22	3Q'22	QoQ	4Q'21	YoY
인건비*	8,333	8,226	+1%	4,100	+103%
지급수수료	5,235	4,661	+12%	3,536	+48%
광고선전비	1,738	847	+105%	397	+338%
세금과 공과	87	110	-21%	58	+51%
기타	1,163	1,376	-16%	862	+35%
합 계	16,557	15,219	+9%	8,953	+85%

* 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함.

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

5. 요약 연결재무제표

• 요약 연결재무상태표

	[단위: 억원]		
	2020	2021	2022
자산총계	421	534	1,244
유동자산	279	316	1,022
비유동자산	142	219	222
부채총계	138	261	448
유동부채	77	104	157
비유동부채	61	157	292
자본총계	283	273	796
자본금	79	79	166
이익잉여금	-392	-405	-164
부채와 자본총계	421	534	1,244

• 요약 연결손익계산서

	[단위: 억원]		
	2020	2021	2022
매출액	379	355	860
영업비용	431	352	610
영업이익	-52	3	250
영업외손익	-49	-18	-9
법인세차감전계속사업이익	-101	-15	241
법인세비용	1	1	19
당기순이익	-100	-15	222
지배회사지분순이익	-104	-13	248
소수주주지분순이익	4	-2	-26

* 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준임.

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.