

WEMADE MAX

2024년 2분기

실적발표

WEMADE MAX

INVESTOR RELATIONS

2024.08.07

Disclaimer

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다. 2024년 2분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계 검토 과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드맥스(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측 정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드맥스 연결대상기업

(주)위메이드넥스트, (주)라이트컨, (주)위메이드커넥트, (주)라이크잇게임즈, (주)넥셀론, (주)니트로엑스

목차

2024년 2분기 연결 실적

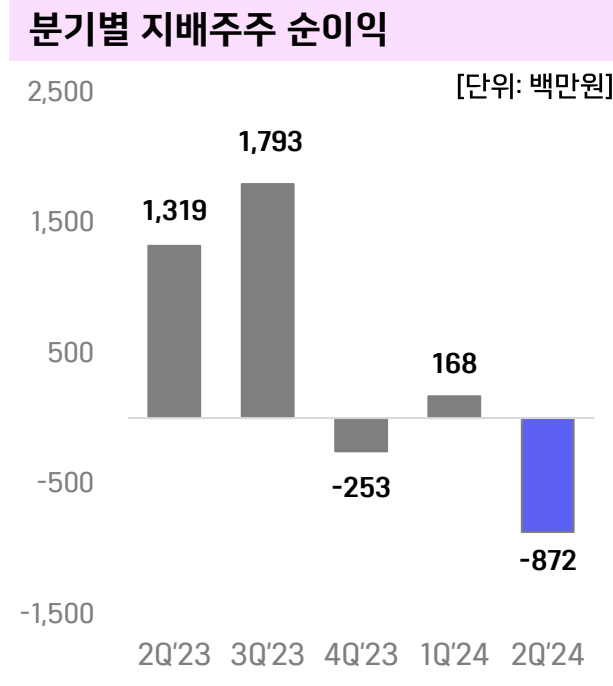
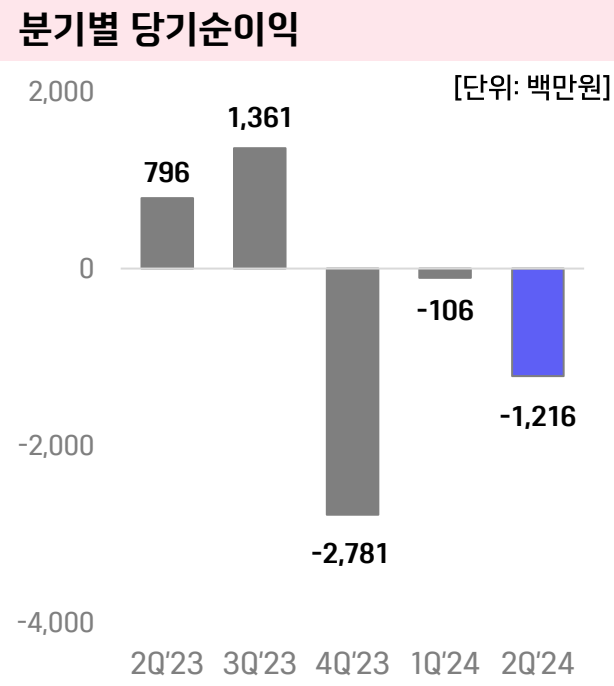
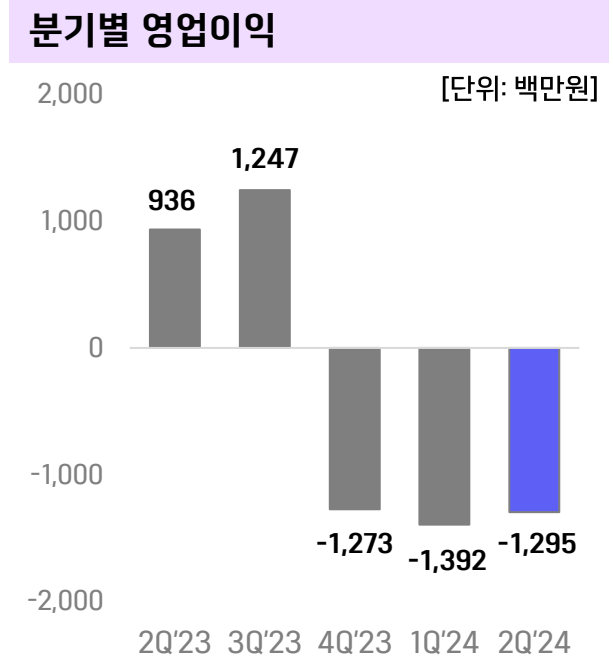
1. 2024년 2분기 연결실적 요약
2. 매출 구성 - 사업 부문별
3. 매출 구성 - 지역별
4. 영업비용 구성
5. 신작 게임 라인업
6. 요약 연결 재무제표

2024년 2분기 연결실적 요약

- PC 게임 <실크로드>와 웹게임 <프리프 유니버스> 매출 기여하며 전분기 대비 매출 증가
- 관계기업 투자주식 처분이익 감소 및 환율변동에 따른 외화환산이익 감소하며 전분기 대비 당기순손실 손실 규모 확대
 - 매출액 QoQ +8.1%, YoY +19.5% 증가, 영업이익 QoQ 적자지속, YoY 적자전환

[단위: 백만원]

	2Q'24	1Q'24	QoQ	2Q'23	YoY
매출액	18,686	17,289	+8.1%	15,633	+19.5%
영업비용	19,980	18,681	+7.0%	14,696	+36.0%
영업이익(손실)	-1,295	-1,392	적자지속	936	적자전환
기타영업외손익	2	551	-	38	-
금융손익	927	1,040	-	357	-
지분법손익	-590	-311	-	-348	-
법인세차감전이익	-955	-111	적자지속	983	적자전환
당기순이익(손실)	-1,216	-106	적자지속	796	적자전환
지배주주지분손익	-872	168	적자전환	1,319	적자전환



*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

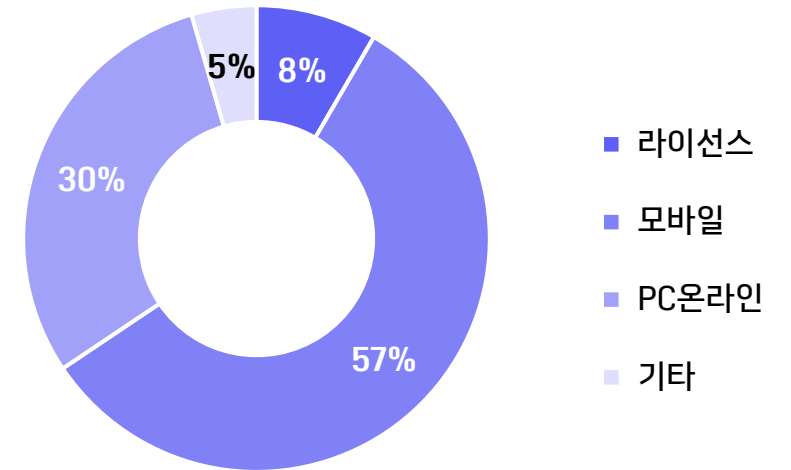
매출 구성 - 사업 부문별

- 2024년 2분기 부문별 매출 비중은 모바일 100억원 > PC 온라인 62억원 > 라이선스 15억원 순
- PC 온라인 매출은 웹게임 <프리프 유니버스> 2주년 이벤트 월드챔피언십 개최 성과 반영되었으며, 기타 매출은 신작 <드래곤 꺼어억!> 광고 매출 증가분 반영

[단위: 백만원]

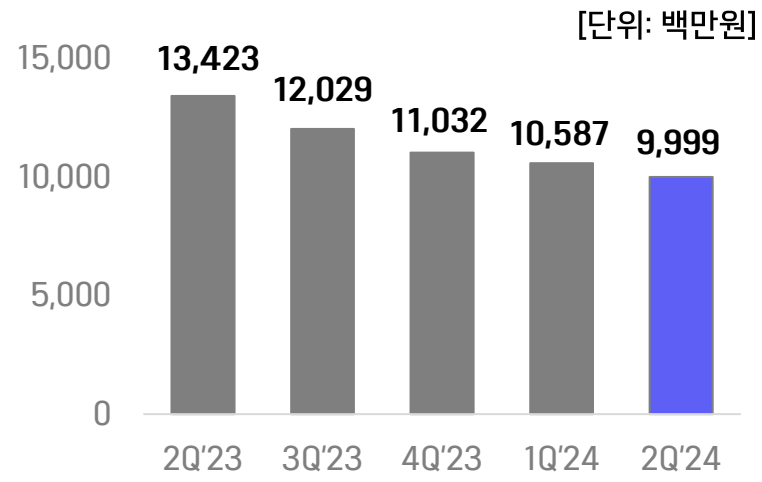
	2Q'24	1Q'24	QoQ	2Q'23	YoY
모바일	9,999	10,587	-5.6%	13,423	-25.5%
PC 온라인	6,245	4,501	38.7%	585	966.7%
라이선스	1,507	1,516	-0.6%	840	79.4%
기타	935	684	36.6%	784	19.3%
합계	18,686	17,289	8.1%	15,633	19.5%

2024년 2분기 부문별 매출 비중

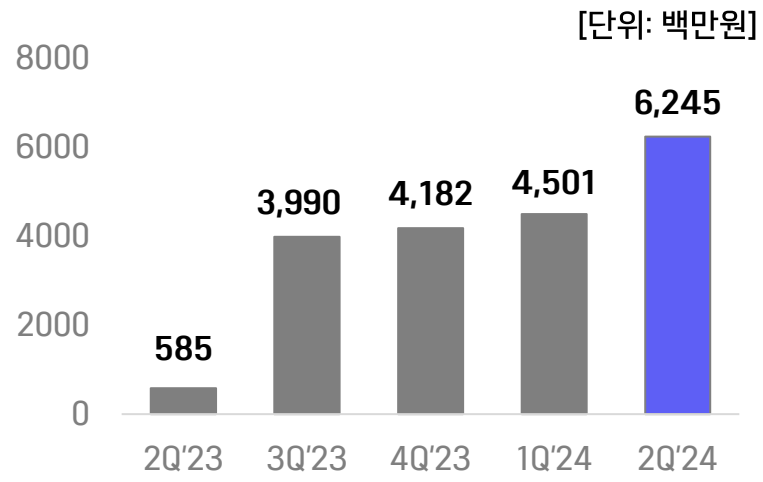


*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

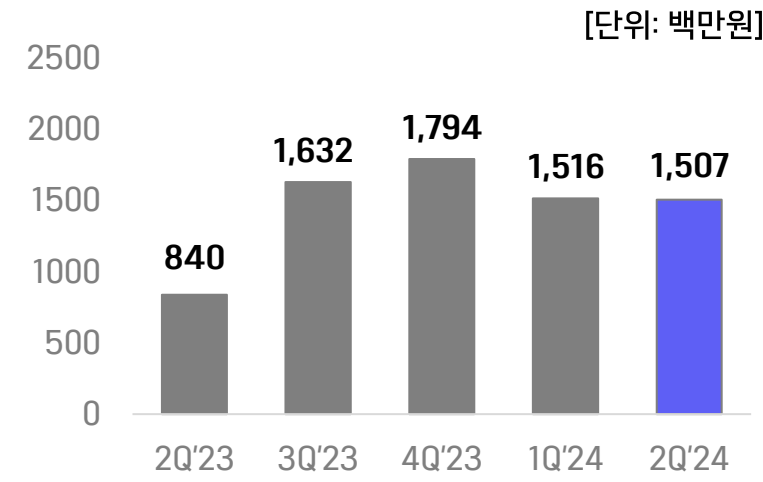
모바일 매출 [단위: 백만원]



PC 온라인 매출 [단위: 백만원]



라이선스 매출 [단위: 백만원]



매출 구성 - 지역별

- 2분기 지역별 매출 비중은 국내 51%, 해외 49% 로, 웹게임 <프리프 유니버스> 성과에 따라 해외 매출 전분기 대비 +33.6% 증가
 - 해외 매출은 웹게임 <프리프 유니버스>, <실크로드> 등 기존 출시게임 매출 성장하며 전분기 대비 증가
 - 국내 매출은 기존게임 매출 안정화로 전분기 대비 감소

2분기 지역별 매출

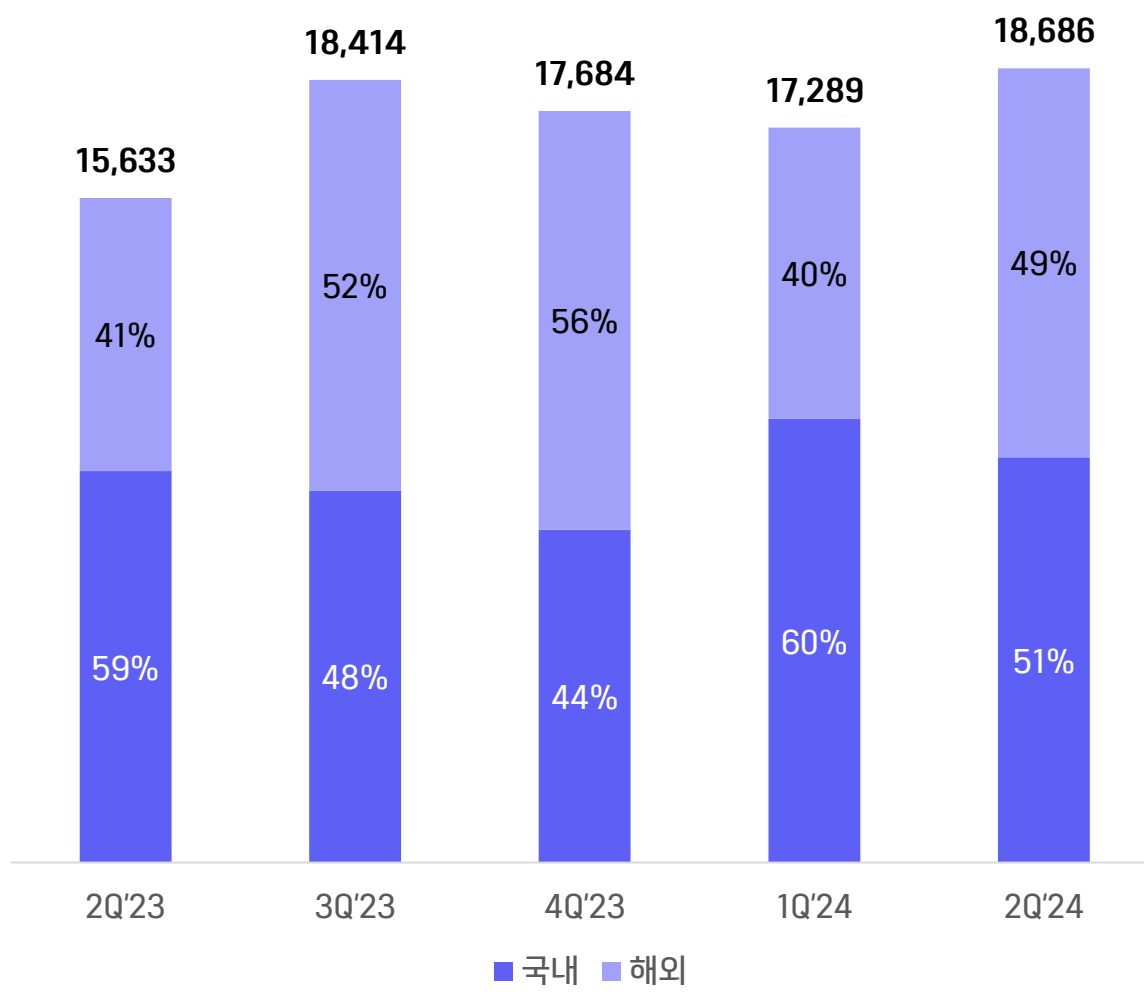
[단위: 백만원]

	2Q'24	1Q'24	QoQ	2Q'23	YoY
국내	9,539	10,441	-8.6%	9,211	3.6%
해외	9,147	6,848	33.6%	6,422	42.4%
합계	18,686	17,289	8.1%	15,633	19.5%

1) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

분기별 국내/해외 매출 및 비중

[단위: 백만원]



영업비용 구성

- 2분기 영업비용은 매출연동 지급수수료 증가 등으로 전분기 대비 증가
 - 웹게임 <프리프 유니버스> 등 매출연동에 따른 지급수수료 증가와 <드래곤 깨어억!> 신작 출시에 따른 광고선전비 증가분 반영

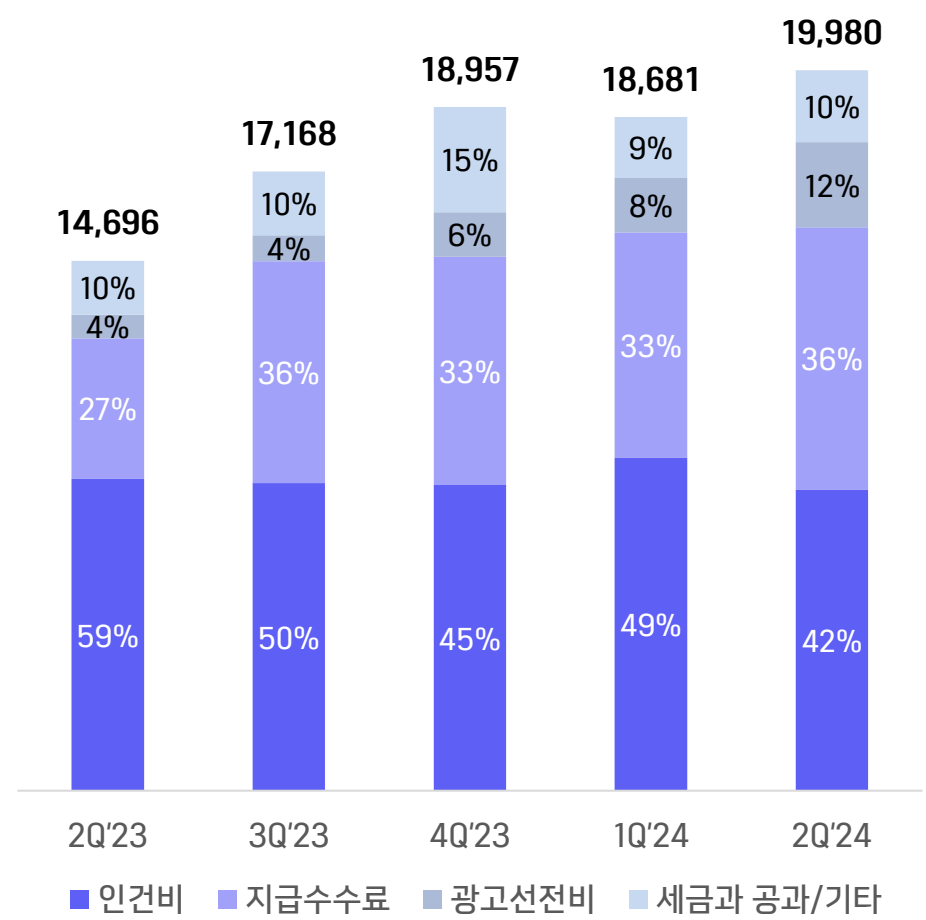
2024년 2분기 영업비용

[단위: 백만원]

	2Q'24	1Q'24	QoQ	2Q'23	YoY
영업비용	19,980	18,681	7.0%	14,696	36.0%
인건비 ¹⁾	8,349	9,241	-9.7%	8,646	-3.4%
지급수수료	7,269	6,234	16.6%	3,898	86.5%
광고선전비	2,362	1,513	56.1%	651	263.1%
세금과 공과	663	307	116.3%	181	266.8%
기타	1,337	1,386	-3.5%	1,321	1.2%

분기별 영업비용/항목별 비중

[단위: 백만원]



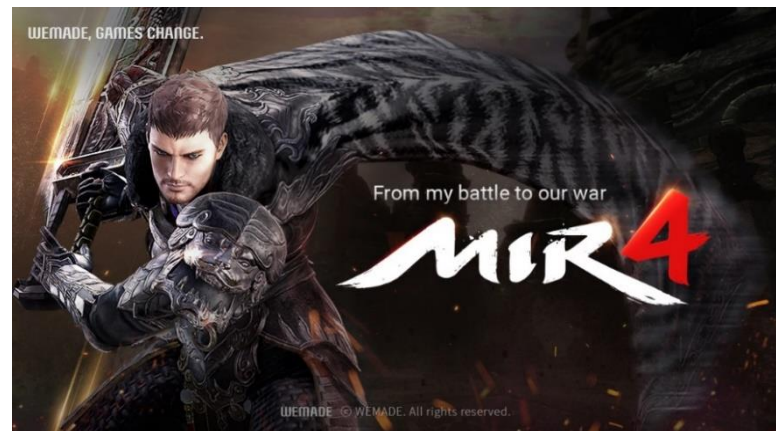
1) 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함
 2) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

신작 게임 라인업

2024 신작 게임 라인업



미르의전설2m: 기연 MMORPG



미르4 중국 MMORPG



로스트 소드 서브컬처 수집형 RPG



용녀와 모험대행단 방치형 RPG



프리프 유니버스(한국, HTML5/AOS) MMORPG

머지 나이트 (방치형 RPG)
 서먼헌터 키우기(글로벌 확장/방치형RPG) 등
 다양한 장르 신작 8종 이상 출시 준비 중

2025 이후 신작 게임 라인업



미르5 (개발사: 위메이드넥스트) MMORPG



윈드러너 RPG

요약 연결 재무제표

요약 연결재무상태표

[단위: 억원]

	2022	2023	2Q24
자산총계	1,228	1,299	1,284
유동자산	1,022	682	665
비유동자산	206	617	619
부채총계	431	480	477
유동부채	320	440	449
비유동부채	111	40	28
자본총계	797	819	807
자본금	166	166	166
이익잉여금	-152	-88	-95
부채와 자본총계	1,228	1,299	1,284

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

요약 연결손익계산서

[단위: 억원]

	2022	2023	2Q24
매출액	862	698	360
영업비용	610	660	387
영업이익	253	38	-27
영업외손익	-9	-57	16
법인세차감전계속사업이익	244	-20	-11
법인세비용	18	-42	3
당기순이익	226	22	-13
지배회사지분순이익	253	64	-7
소수주주지분순이익	-27	-42	-6

* 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

감사합니다.

WEMADE MAX

INVESTOR RELATIONS